

プログラミング ワークショップのご案内

主催 尾道市立図書館

かんたんなマウスの
使い方から教えます！

プログラミングワークショップって何？

プログラミングで、自分だけのゲームをつくらう！

みんながいつも遊んでいるゲームって、どうやってつくられているのかな？
ゲームのキャラクターは、どうして動くのかな？

実はゲームって、人がコンピュータに命令をしてつくられているんだよ。
そして、コンピュータに命令をすることは、プログラミングと呼ぶんだ。
このワークショップでは、ゲームづくりの「しくみ」を学んで、自分だけのゲームをつくります。

「ゲームで遊ぶ」から「遊ぶゲームをつくる」ことにチャレンジしよう！

プログラミングロボット
m-botもやってくる

Makeblock
mBot
V1.1

スマホグッズ



パソコンにふれたことのない
子どもでも大丈夫！

日時・会場

向島子ども図書館「わくわく」

日時: 2018年10月27(土)

15:00~17:00

会場: 尾道市民センターむかいしま ころろ
2F 研修室2.3

参加について

定員: 10名程度

対象: 小学校3年生~

中学校3年生程度

参加費: 無料

大人・高校生
参加OK!

お申し込み・お問い合わせについて

広島教販 仲野 TEL: 090-9506-2457

E-mail: nakano@hirokyou.co.jp

WEBでもお申込できます

1 プログラミングの きほんを学ぼう!

テレビもゲームも、みんなプログラミングで動いているんだって。でも、プログラミングってなんだろう？
どうやってつくられているのかな？まずはパソコンでゲームをしながら、プログラミングのきほんを楽しく学んでみよう!

2

自分だけのゲームづくりに挑戦!

2020年に必修化されるプログラミングを楽しく学べる教室が「尾道市立図書館」にやってきます。
誰でもカンタンに楽しめる「スクラッチ」というソフトを使って、積み木のようにゲームのプログラミングを組み立てていきます。あなたも一足はやく最先端の授業を受けてみませんか？



【主催】
尾道市立図書館
ONOMICHI CITY LIBRARY

【協力】 広島教販 CANVAS