

パソコンにふれたことのない
子どもでも大丈夫です！

フ ロ ク " ラ ミ ツ ク "

かんたんなマウスの
使い方から教えます！

プログラミングワークショップって何？

プログラミングで、自分だけのゲームをつくろう！

みんながいつも遊んでいるゲームって、どうやってつくられているのかな？
ゲームのキャラクターは、どうして動くのかな？

実はゲームって、人がコンピュータに命令をしてつくられているんだよ。
そして、コンピュータに命令をすることは、プログラミングと呼ぶんだ。
このワークショップでは、ゲームづくりの「しくみ」を学んで、自分だけのゲームをつくります。

「ゲームで遊ぶ」から「遊ぶゲームをつくる」ことにチャレンジしよう！

ワークショップの流れ

1 プログラミングの
きほんを学ぼう！

テレビもゲームも、みんなプログラミングで動いているんだって。でも、プログラミングってなんだろう？
どうやってつくられているのかな？まずはパソコンでゲームをしながら、プログラミングのきほんを楽しく学んでみよう！

2 自分だけのゲームづくりに挑戦！

2020年に必修化されるプログラミングを楽しく学べる教室が「尾道市立図書館」にやってきます。誰でもカンタンに楽しめる「スクラッチ」というソフトを使って、積み木のようにゲームのプログラミングを組み立てていきます。あなたも一足はやく最先端の授業を受けてみませんか？

日時・会場

8/23 (金)

14:00~16:00

みつぎ子ども図書館
「すくすく」

定員：10名程度

対象：小学校3年生～
中学校3年生程度

※それ以下の小さなお子さまも参加可能ですが、保護者の方付き添いをお勧めします

参加費：**無料**

お申し込み&お問い合わせ

TEL 090-9506-2457 (仲野)

e-mail:nakano@hirokyou.co.jp

【応援者のみなさん】

【協力】 NPO法人CANVAS



広島教販

詳しくはこちら!

www.canvas.ws/p-ws/



FAX 応募用紙: 締切 定員になり次第終了

宛先

広島教販

FAX **0848-20-2013**

**ぜひ！親子で
ご参加ください**

フリガナ		学校名		学年	
名前				性別	
住所					
電話番号		FAX 番号			
E-mail		緊急連絡先			
8月23日（金） 14:00～16:00 みつぎ子ども図書館「すくすく」					
備考					

保護者の方へ

ご応募にあたっては、以下事項についてご承諾をくださいますようお願い致します

- お申し込み時にいただいた個人情報は、個人情報保護法に基づき、適正に管理し、本ワークショップの一連の活動に関するご連絡、その他これらの業務上必要な範囲でのみ利用致します。
- 当日の記録写真及び動画、お子様の作品及び感想文などは、本ワークショップの主催・協力・協賛・後援団体の業務（ホームページやパンフレット等への掲載を含む）に使用させていただく場合があります。
- 当日は、新聞やテレビ、インターネットサイトなどの取材が入り、ワークショップ開催の様子が報道される場合があります。

WEBでもお申し込みできます



その他 お問い合わせ窓口

広島教販

担当: 仲野

TEL : 090-9506-2457

E-mail : nakano@hirokyou.co.jp